ANLEITUNG

ETS2/ATS Overlay

Live-Anzeige für Euro Truck Simulator 2 und American Truck Simulator – Kurzanleitung

Das **ETS2/ATS Overlay** funktioniert mit **Euro Truck Simulator 2** und **American Truck Simulator** und blendet Navi, Tacho, Tempolimit, Tank, Kontrollleuchten und den aktuellen Auftrag direkt über dem Spiel ein. Mausklicks gehen durch das Overlay hindurch – es stört beim Fahren nicht. Alle Bereiche lassen sich verschieben, skalieren, einfärben und einzeln ein- oder ausblenden.

1. Einrichten (einmalig)

1	**ETS2-ATS-Overlay.exe** starten. Es erscheint ein Symbol **„ETS“** unten rechts im Infobereich der Taskleiste (evtl. hinter dem kleinen **^**-Pfeil).
2	Rechtsklick auf das Symbol → **„Telemetrie-Plugin installieren …“**. ETS2 und ATS werden über Steam automatisch gefunden (auch Demos); sonst den Spielordner auswählen.
3	Spiel starten. Die Frage nach den **erweiterten SDK-Funktionen** mit **OK** bestätigen.
4	Im Spiel unter Optionen → Grafik den Modus **„Randloses Fenster“** wählen. Im exklusiven Vollbild kann Windows nichts über das Spiel zeichnen.

Hinweis: Windows SmartScreen warnt beim ersten Start evtl. vor einer unbekannten App – „Weitere Informationen“ → „Trotzdem ausführen“.

2. Bedienung

Strg + Umschalt + F10	Overlay ein-/ausblenden
Strg + Umschalt + F9	Bearbeitungsmodus: Bereiche verschieben, skalieren, wegklicken
Doppelklick auf „ETS“	Einstellungen öffnen (Namen, Farben, Hintergrund, Felder)
Rechtsklick auf „ETS“	Menü: Overlay an/aus, Anpassen, Demo-Modus, Einstellungen, Plugin installieren, Beenden

3. Bereiche anpassen

Am besten zuerst das Spiel **pausieren** (Esc), dann **Strg + Umschalt + F9** drücken. Der Bildschirm wird leicht abgedunkelt, die Maus ist frei und jeder Bereich hat einen gestrichelten Rahmen.

Bereich ziehen	verschieben
Eckgriff ziehen / Mausrad	größer oder kleiner
Doppelklick	Bereich auf Standardposition und -größe zurücksetzen
× / + an der Ecke	Bereich ausblenden bzw. wieder einblenden (ausgeblendete erscheinen hier blass)
Fertig, Esc oder Enter	Modus beenden – Positionen werden gespeichert, das Spiel bekommt die Maus zurück

4. Die Bereiche

- **Navi** – Restdistanz, Restzeit (Spielzeit und Echtzeit), Zielort, Spieluhr
- **Kanal-Schriftzug** – eigener Name und Plattform (z. B. für Streams; leer = ausgeblendet)
- **LKW** – Marke/Modell, Fahrername, Kilometerstand
- **Tacho** – Geschwindigkeit und Gang
- **Tempolimit** – Schild immer anzeigen oder nur als Warnung: Bei mehr als 2 km/h zu schnell erscheint das Schild, blinkt und zeigt „+X km/h“. Funktioniert auch, wenn der Tacho ausgeblendet ist.
- **Tank & Zustand** – Tankfüllung, Reichweite, Schaden
- **Kontrollleuchten** – Blinker, Licht, Fernlicht, Feststellbremse, Tempomat, Motor

- **Auftrag** – Start → Ziel, Fracht, Gewicht, Ankunft, Deadline, Vergütung, Strecke

Weitere Anzeigen (ab Werk ausgeschaltet, in den Einstellungen einzeln aktivierbar): Ruhezeit mit Warnung · Motor (Drehzahl, Retarder – bei Cockpit-Stilen als Rundinstrument bzw. Hebel) · Temperaturen & Drücke · Warnleuchten · Anhänger (inkl. Aufbau und Schäden) · Ereignis-Meldungen (Lieferung, Strafzettel, Maut, Fähre, Zug, Tanken, Abbruch) · Pedale & Lenkung · Kompass & Position · Fahrzeugdaten · Fahrdynamik · zusätzliche Kontrollleuchten, Tank- und Auftragsdetails. Bei den Cockpit-Stilen lassen sich Rahmen und Hintergrund der Instrumente abschalten.

5. Einstellungen

- **Stil**: 9 Darstellungen – Standard, Sport, Glas, Digital, Minimal sowie die Cockpit-Stile **Klassik**, **Nacht**, **Amerika** und **Modern**, bei denen der Tacho als Rundinstrument mit Zeiger und rotem Bogen ab dem Tempolimit erscheint.
- **Einheiten**: Automatisch (ETS2 metrisch, ATS in mph/Meilen/Gallonen), immer metrisch oder immer US-Einheiten.
- **Namen**: Fahrername, Kanalname, Plattform.
- **Farben**: Akzent, Panel-Hintergrund, Text, Beschriftungen, Vergütung, Warnungen – jeweils mit Farbwähler; dazu 7 fertige Vorlagen.
- **Hintergrund**: Holzbretter, Carbon, gebürstetes Aluminium, Leder oder Riffelblech; Deckkraft einstellbar.
- **Was wird angezeigt?**: Häkchen für jeden Bereich und jedes einzelne Feld.
- **Größe und Position**: Gesamtgröße, Bildschirm, alle Positionen zurücksetzen.
- Änderungen sind sofort im Overlay zu sehen; **Speichern** übernimmt sie, **Abbrechen** verwirft sie.

6. Kostenlose Version und Pro

Die kostenlose Version enthält alle Funktionen und zeigt gut sichtbar den Hinweis „OldGamingMan77.de – Kostenlose Version“, der regelmäßig die Bildschirmecke wechselt. Mit einer **Pro-Lizenz** verschwindet er: Schlüssel unter Einstellungen → Lizenz einfügen, **Aktivieren / prüfen** klicken und speichern. Die Lizenz wird online geprüft (beim Start und alle 24 Stunden; ohne Internet bleibt Pro 14 Tage aktiv) und gilt für die im Paket enthaltene Anzahl an PCs. Für einen PC-Wechsel die Geräte-Kennung aus den Einstellungen an den Support schicken. Lizenzen gibt es unter **OldGamingMan77.de**.

7. Wenn etwas nicht klappt

Overlay ist im Spiel nicht zu sehen	ETS2 auf „Randloses Fenster“ stellen; Strg + Umschalt + F10 drücken (evtl. ausgeblendet).
„Warte auf Euro Truck Simulator 2 …“	Plugin installieren (Tray-Menü), ETS2 neu starten und die SDK-Abfrage mit OK bestätigen.
Maus lässt sich nicht bewegen	Bearbeitungsmodus mit Strg + Umschalt + F9 starten – erst dann gibt das Spiel die Maus frei.
Kein Tempolimit-Schild	Das Limit kommt aus dem Navi des Spiels; dort die Tempolimit-Anzeige eingeschaltet lassen.
Tastenkürzel reagiert nicht	Ein anderes Programm belegt es – Bedienung dann über das Tray-Menü.

Einstellungen und ein Protokoll für die Fehlersuche liegen unter **%APPDATA%\ETS2Overlay** (settings.json, overlay.log). Zum Zurücksetzen auf Standard einfach settings.json löschen.